

「e スポーツ大会」を開催しました！

第2学年の科学探究Ⅰ・Ⅱ類（文系）の2班の生徒6名（石川佑樹さん、植木彩仁さん、大山淳之介さん、松井珊瑚さん、茂木圭さん、矢尾七翔さん）が、「e スポーツを利用して前橋を活性化しよう」というテーマで、令和7年3月2日（日）、群馬県庁32階にある官民共創スペースのNETSUGENで「e スポーツ大会」を開催しました。

この大会は、e スポーツを利用して前橋市を活性化したいという思いで大会を企画して、群馬県産業経済部戦略セールス局 e スポーツ・クリエイティブ推進課の職員の皆様と果実堂様のご協力を頂いて実施することができました。この大会は地域の活性化を目的として開催し、ゲームに参加するためにイベント会場へ来場したお客様が、スポンサー企業として紹介された商店（今回の場合は果実堂）のことで知ることにより、その商店への来客数が増えたり、地域商店街の活性化につながったりするのではないかと考え、「e スポーツを利用して前橋を活性化しよう」をテーマに掲げて実施しました。

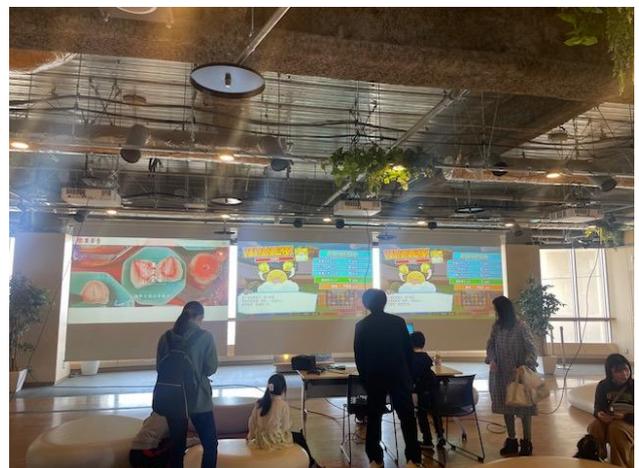
当日は、会場のNETSUGENに60組ほどのお客様が集まり、ぷよぷよTMテトリス[®]2を対戦形式で楽しんでいただきました。企画した生徒たちの予想に反して、家族連れの方にも多く参加していただき、普段生徒たちが接する機会があまりない未就学の児童や小学生のお子さんたちに、ゲームのやり方などを教えながら一緒に楽しむといった交流もできました。

なお、イベント終了後の現在は、来場者が果実堂様への集客につながったかどうかのアンケート調査を実施中で、結果を集計する予定です。また今後の課題として、「イベントのノウハウを前橋市全体で共有することが地方創生の一助につながる」という仮説について考察を深める予定です。

今回、多くの方々のご理解とご協力をいただき、探究活動の一環として生徒が企画・立案した「e スポーツ大会」を開催し多くのお客様にご来場いただいたことは、学校では体験することができない貴重な機会となりました。フィールドワークによる探究活動を通じて、社会における人と人とのつながりについて学びを深め、地方創生について新たな視点を得ることができました。



受付の様子



e スポーツ大会の様子